

Nieuwe puntentelling

Het was groot nieuws toen onze spelregels en puntentelling veranderden. Inmiddels tellen we reeds enkele maanden op de nieuwe manier.

Voor onze leden die enkele maanden out waren een samenvatting:

NIEUWE SPELREGELS - TELLEN EN COACHEN

Tijdens haar jaarlijkse Algemene Vergadering van 6 mei jl heeft de International Badminton Federation (IBF) beslist om een nieuw telsysteem in te voeren.

Officieel noemt het nieuw systeem Rally Point Scoring System (3 x 21).

In België wordt deze nieuwe telling van toepassing vanaf het seizoen 2006-07.

Ze geldt voor alle officiële toernooien en competities vanaf de 1ste nationale tot de laagste provinciale reeksen. Het nieuwe scoresysteem wordt integraal ingevoerd door de BBF, de VBL en LFBB.

Wat verandert er?

Elke gewonnen rally levert een punt op. Het is dus verleden tijd om alleen maar op je eigen service punten te kunnen scoren. Er wordt gespeeld naar 21 punten per game. Deze telling geldt voor alle disciplines, dus ook de dames enkel. Je moet ook niet alleen tot 21 kunnen tellen, je moet zelfs tot 30 kunnen tellen, want wanneer het 20-20 wordt, moet je de game met 2 punten verschil winnen.

Eén uitzondering: bij 30 stopt de game sowieso. Dus als de game doorgaat tot 29-29 wint diegene die het volgend punt scoort.

Nog een grote nieuwigheid is dat er halverwege elke game een interval van 1 minuut komt: zodra iemand 11 punten heeft gescoord, mag je dus gaan drinken en handjes afdrogen. In principe wordt dit niet meer toegestaan tijdens de wedstrijd (maar dit is nog altijd enkel een principe en geen regel). Tussen de 1ste en de 2de game zal er een interval van maximaal 2 minuten zijn. Eventueel is er ook een interval van 2 minuten tussen de 2de en de 3de game. Spelers mogen niet meer weg van het speelveld zonder toestemming van de umpire. De boodschap is dus alles bij de hand te hebben, want het 5-minuten interval om rustig een wandelingetje te gaan maken tussen de tweede en derde game bestaat niet meer.

En wat met de opslag ?

In het dubbelspel is er nog maar één servicebeurt en iedereen kan scoren, zowel de serveerder als de ontvanger. Er zal dus meer op de service getraind mogen worden, want die komt, vooral in dubbel, een pak meer onder druk te staan. Hoe je juist bij de service in dubbel moet gaan staan en wie wanneer mag serveren of ontvangen is makkelijker op het speelveld of met tekeningetjes uit te leggen. Het duurt even om het gewoon te worden, maar “no panic”, er zit zelfs logica in.

Enkele principes :

er is één opslagbeurt

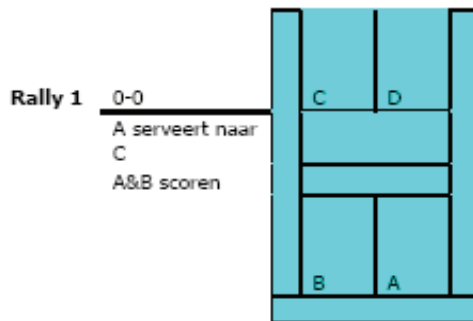
alleen bij je eigen service wissel je van serveervak als je een punt maakt bij service overgeldt :

o is de score even, dan begint de speler die rechts staat

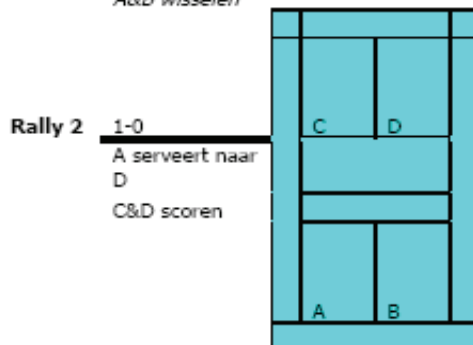
o is de score oneven, dan begint de speler die links staat

Hier volgt een voorbeeld.

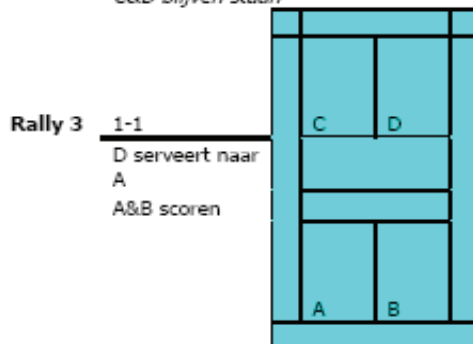
Hier volgt een voorbeeld.



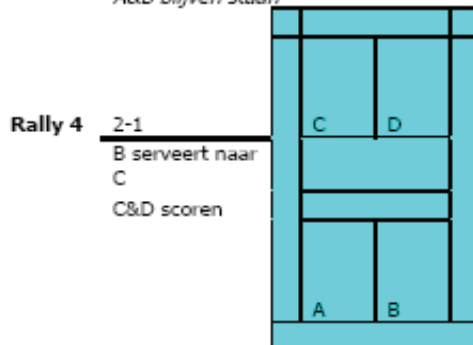
A&B wisselen



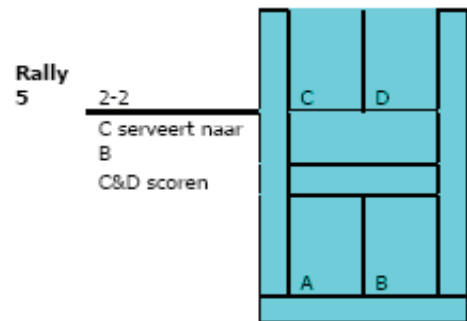
C&D blijven staan



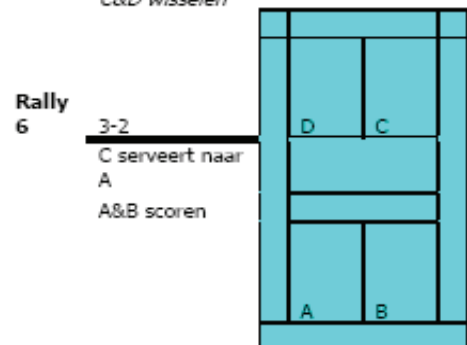
A&B blijven staan



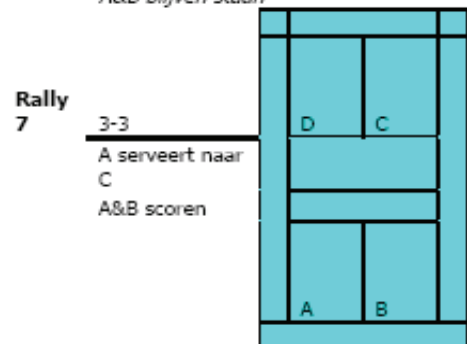
C&D blijven staan



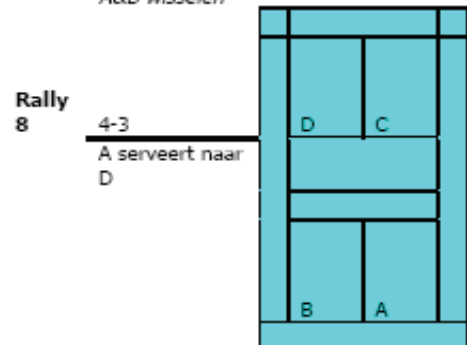
C&D wisselen



A&B blijven staan



A&B wisselen



En is dit systeem nu leuker of niet?

Als toeschouwer of umpire lijkt het spel toch aangenamer om volgen. Er gebeurt meer tijdens een wedstrijd en elke rally wordt beloond (of afgestraft) met een punt.

Geen elfendertig keer meer service over dus alvorens er nog eens een punt wordt gescoord. En over mijn ervaringen tijdens de Thomas & Uber Cup – Europese voorronde in Thessaloniki in februari van dit jaar, wil ik het volgende kwijt. De spelers gaan er niet defensiever door spelen. Integendeel, ze gaan telkens opnieuw voor het punt. Wel is gebleken dat een kloofje van 4 punten in de 2de helft van een game nog zeer uitzonderlijk goedge maakt wordt. Een trage start kan je je misschien nog permitteren (dat werd nog wel in veel gevallen opgehaald), maar op het einde van een game een tegenstander laten uitlopen is behoorlijk dodelijk, dan moet je echt voor elk punt blijven gaan. Anders is het snel inpakken en wegwezen.

Algemeen genomen duurt de dames enkel nu langer en wordt de gemiddelde duur van wedstrijden constanter. De extreem korte of lange wedstrijden komen veel minder meer voor dan vroeger. En voorlopig zijn er ook iets meer 3-gamers.

Veel plezier!

Sven Serré

Wedstrijdfunctionarissencommissie